



**Vlieg-er-Uit
Instore Fanatic
Nieuwjaars Toernooi
06-01-2008**

Altijd al eens willen weten hoe goed jouw vaste spelersgroep nu eigenlijk is? Stel een team van vier man samen en kom erachter!

**Schrijf je in bij Arthur of per e-mail.
Inschrijfgeld bedraagt 20 euro per team.**

Wat moet je doen?

Stel een team van vier man samen: 2 Fantasy spelers en 2 40K spelers. Verzin een teamnaam en schrijf je in. Lees vervolgens de regels hieronder.

Voor verdere informatie en het zoeken naar teamleden zie ons forum of mail tomvanengelshoven@hetnet.nl.

Wat is de bedoeling?

Het is de bedoeling om een 'Battle of the Clubs – achtig' toernooi te houden. Maar omdat er weinig clubs zijn in Maastricht en omstreken hoef je geen echte club te zijn om mee doen; gewoon een team gevormd uit een vrienden/spelers groep is ook goed.

Tijdens het toernooi zullen iedere ronde twee Teams tegen elkaar uitkomen. Dus niet het traditionele speler vs speler, maar team vs team. Om te beslissen welk team wint, zullen er per ronde twee of drie battles tussen de spelers van beide teams plaatsvinden. Dit zullen Een tegen Een (1 vs 1) battles en Twee tegen Twee (2 vs 2) battles van zowel Fantasy als 40k zijn.

Omdat spelers niet aan hun eigen leger gebonden zijn kunnen ze tijdens het toernooi vrijwel ieder soort battle een keer spelen. Ze kunnen zelfs switchen tussen 40K en Fantasy.

De toernooizege gaat uiteindelijk naar het team dat in totaal met spelen en verfpunten de meeste punten behaald heeft. Voor de winnaars zijn er mooie prijzen te verdienen.

Het Team

Een team bestaat uit vier spelers (niet meer, niet minder). Twee van deze spelers zijn Fantasy spelers en de andere twee zijn 40K spelers. Een van de vier spelers is de team-captain. (Dit is meer een administratieve functie: doorgeven van uitslagen enz...)

De legers

Een team neemt vier legers mee naar het toernooi: twee Fantasy legers en twee 40K legers. Van ieder Fantasy leger moet men een 2000 punten en 1100 punten legerlijst maken. Voor 40K moet van ieder leger een 1500 punten en 1000 punten legerlijst gemaakt worden. De restricties waaraan deze legers moeten voldoen volgen later. Stuur de legerlijsten voor 1 januari in

De rondes

Iedere ronde wordt er met het swiss-systeem een loting gemaakt. De teams die op deze manier aan elkaar gekoppeld worden spelen dan in deze ronde twee of drie battles tegen elkaar. Het speelschema ziet er als volgt uit:

Ronde 1

Battle 1:	Fantasy	1 vs 1	2000 punten
Battle 2:	Fantasy	1 vs 1	2000 punten
Battle 3:	40K	2 vs 2	2*1000 punten

Ronde 2

Battle 1:	40K	1 vs 1	1500 punten
Battle 2:	40K	1 vs 1	1500 punten
Battle 3:	Fantasy	2 vs 2	2*1100 punten

Ronde 3

Battle 1:	Fantasy	2 vs 2	2*2000 punten
Battle 2:	40K	2 vs 2	2*1500 punten

De battles en spelers

Nadat twee teams aan elkaar gekoppeld zijn, is het de beurt aan de teams zelf om te bepalen welke spelers tegen elkaar spelen. De teams hebben hierin grote vrijheid. Spelers zijn namelijk niet gebonden aan hun eigen leger. Dus dezelfde speler die in ronde 1 een 1 vs 1 40K battle speelt, kan in ronde 2 bijvoorbeeld een 2 vs 2 Fantasy battle spelen. Dit gaat als volgt:

- De teams krijgen drie tafels toegewezen waarop ze spelen.
- Allereerst beslist het team wie met welk leger speelt.
- Aangezien er altijd een 2 vs 2 battle plaatsvindt, staat de pairing voor deze battle nu automatisch vast. De tafel staat ook automatisch vast, aangezien er maar 1 Fantasy of 40K tafel is in de betreffende ronde (Zie speelschema).
- Voor de twee resterende 1 vs 1 battles geldt het volgende:
 - o Het team met de meeste punten (bij een gelijke stand gooit men een D6) tot dan toe schuift als eerste een speler naar voren en kiest de tafel waar deze speler gaat spelen.
 - o Het andere team schuift nu een speler naar voren die tegen deze speler gaat spelen.
 - o De resterende spelers zijn nu automatisch aan elkaar gekoppeld. De tafel is ook automatisch bekend.

Teamscores

Per ronde kan een team maximaal 1 punt scoren. Dat gaat als volgt: Voor iedere battle kunnen maximaal 20 command points gescoord worden. Dat wil dus zeggen dat beide teams in totaal 60 command points te verdelen hebben (40 in ronde 3). Alle command points van een team worden bij elkaar opgeteld en dan vergeleken met de punten van het andere team:

- In ronde 1 en ronde 2 worden alle scores van 30-30, 32-28 en 34-26 als een draw beschouwd. Beide teams krijgen dan een half punt (0,5).
- In ronde 3 worden alle scores van 20-20 en 22-18 als een draw beschouwd. Beide teams krijgen dan een half punt (0,5).
- Wint een team met een grotere score dan hierboven genoemd (bijvoorbeeld 50-10) dan krijgt dat team een heel punt (1) en het andere team geen punten (0).

Verfpunten, WYSIWYG en armyrosters

- Een team waarvan alle legers compleet geschilderd zijn krijgt een heel punt (1) extra.
- WYSIWYG wordt redelijk tolerant mee omgesprongen. Maakt een team het echter te bont dan kan er puntenaftrek volgen.
- Hetzelfde geldt voor armyrosters. Ze dienen netjes getypt te zijn en alle juiste punten waardes te vermelden. Maakt een team het te bont dan kan er puntenaftrek volgen.

De Best Painted Army Award (BPA)

Tijdens het toernooi zal de jury een tijdstip bekend maken waarop er voor de BPA gestemd kan worden. Ieder team mag dan 1 Fantasy leger en 1 40K leger naar keuze opzetten. (Mits dat team ALLE legers geschilderd heeft!). Vervolgens mogen de spelers stemmen. Spelers stemmen individueel en ze stemmen op een team (dus niet op een individueel leger).

Best Sportsmen

Oftewel de sportiviteitsprijs. Na afloop van de laatste battle kan iedere speler stemmen op het team waar hij de leukste/sportiefste battle tegen heeft gehad. Het team dat als sportiefste uit de bus komt krijgt een half punt (0,5) extra in de uiteindelijke berekening van de uitslag.

Het winnende team

De uiteindelijke winnaar is het team met de meeste punten. Het maximale aantal te behalen punten is vier en een half (4,5). In geval van een gelijkspel wordt er gekeken naar de totale hoeveelheid battlepunten (Command Points) die het team over het hele toernooi heeft binnengehaald. Is dit ook gelijk dan wordt er naar het totaal aantal victory points gekeken. Is dit wederom gelijk dan dienen de desbetreffende teamcaptains een duel op leven en dood uit te vechten.

Tijdschema

Zondag, 06-01-2008

9.00u	Aanmelden bij de jury en andere voorbereidingen...
9.30u	Begin eerste ronde
12.15u	Einde eerste ronde
12.30u	Begin tweede ronde
15.15u	Einde tweede ronde
15.30u	Begin derde ronde
19.00u	Einde derde ronde
19.00u	Prijsuitreiking

LET OP!

- Dit tijdschema is een indicatie waar we ons aan proberen te houden. Achteropraken zal nooit gebeuren, maar mocht iedereen al voor de aangegeven tijd klaar zijn met zijn battle, dan gaan we gewoon wat vroeger verder.
- Aangezien de derde ronde de laatste ronde is en de puntenaantallen wat groter zijn, zal deze battle wat langer duren. Daarom zullen we tijdens deze battle waarschijnlijk wat eten (frituur naast de Vlieg-er-Uit, McDonalds enz...).

Hieronder volgen de specifieke regels voor Fantasy en 40K legers, scenarios enz....

Fantasy

- Een team moet twee verschillende Fantasy legers meenemen. Het gaat hier om ECHT verschillende legers. Dus geen Storm of Chaos Dark Elves en gewone Dark Elves.
- Van ieder leger dient een 1 vs 1 en een 2 vs 2 armylist gemaakt te worden.

Fantasy 1 vs 1 legerlijst (Voor ronde 1 en 3)

Deze regels zijn van toepassing op de 2000 punten legers die je gebruikt in ronde 1 en 3.

- Alle 'normale' en gangbare legers zijn toegestaan. Twijfel je? Stuur dan even een mail. Om een goede indicatie te krijgen kun je ook een recent GT of Fanatic rulespack erop naslaan (Check hiervoor de GW events site).
- GEEN special characters.
- 2000 punten per leger.
- Volg de restricties in je armybook en het rulebook.

Fantasy 2 vs 2 legerlijst (Voor ronde 2)

Deze regels zijn van toepassing op de 2 vs 2 legers die je in ronde 2 gebruikt.

- Alle 'normale' en gangbare legers zijn toegestaan. Twijfel je? Stuur dan even een mail. Om een goede indicatie te krijgen kun je ook een recent GT of Fanatic rulespack erop naslaan.
- GEEN special characters.
- 1100 punten per leger.
 - o Volg de restricties voor een 1100 puntenleger in je armybook en het rulebook.
 - o Samen volgen de beide Fantasylegers in je team de restricties van een 2000 puntenleger.
 - o Geen dubbele magic items.

Fantasy 2 vs 2 speciale regels (Voor ronde 2 en 3)

Deze regels zijn van toepassing op de 2 vs 2 battles in ronde 2 en 3.

- Beide legers hebben een eigen aparte generaal en armystandard.
- Wizards kunnen alleen spreuken op hun eigen leger casten.
- Er is 1 pool met Dispel Dice (2 Dice +1 voor ieder Dwergenleger)
- Er is 1 pool met Power Dice (2 Dice). Deze kunnen verdeeld worden zoals de spelers dat zelf willen.
- Magic items kunnen alleen gebruikt worden door het eigen leger.
- Als Tomb Kings eenmaal begonnen zijn met casten dan moeten ze al hun spreuken in een keer afwerken.

Scenarios

Ronde 1 – Pitched Battle

Ronde 2 – Pitched Battle

Ronde 3 – Capture

Pitched Battle

Zie het rulebook voor de regels.

Capture

In het midden van de tafel staat een objective. Degene die dit claimt op het einde van de battle mag de uitslag een stapje in zijn voordeel veranderen (bijvoorbeeld van 10-10 naar 12-8).

Het objective kan alleen geclaimd worden door units die ook table quarters kunnen claimen (zie rulebook). Het objective is geclaimd wanneer er een unit met een model binnen 6" van het midden van het objective staat. Kunnen beide spelers het objective claimen dan gaat het om de grootste totale opgetelde unit strength.

Wood Elves mogen geen extra bos opzetten.

Victory points

Na iedere battle worden er gewoon VP uitgerekend. Volg hierbij het rulebook met de volgende uitzonderingen:

- Degene met de meeste Table Quarters krijgt 100 VP extra.
- Degene met de meeste Banners krijgt 100 VP extra.

Command points 1 vs 1 in ronde 1

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 249	Draw	10 - 10
250 - 599	Minor Victory	12 - 8
600 - 999	Major Victory	14 - 6
1000 - 1499	Crushing Victory	16 - 4
1500 - 1699	Victorious Slaughter	18 - 2
1700 +	Massacre	20 - 0

Command points 2 vs 2 in ronde 2

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 299	Draw	10 - 10
300 - 749	Minor Victory	12 - 8
750 - 1099	Major Victory	14 - 6
1100 - 1599	Crushing Victory	16 - 4
1600 - 1849	Victorious Slaughter	18 - 2
1850 +	Massacre	20 - 0

Command points ronde 3

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 399	Draw	10 - 10
400 - 899	Minor Victory	12 - 8
900 - 1599	Major Victory	14 - 6
1600 - 2199	Crushing Victory	16 - 4
2200 - 2999	Victorious Slaughter	18 - 2
3000 +	Massacre	20 - 0

40K

- Een team moet twee verschillende 40K legers meenemen. Het gaat hier om ECHT verschillende legers. Dus geen Valhallens en Cadians, maar echt verschillende legers.
- Van ieder leger dient een 1 vs 1 en een 2 vs 2 armylist gemaakt te worden.

40K 1 vs 1 legerlijst (Voor ronde 2 en 3)

Deze regels zijn van toepassing op de 1500 punten legers die je in ronde 2 en 3 gebruikt.

- Alle 'normale' en gangbare legers zijn toegestaan. Twijfel je? Stuur dan even een mail. Om een goede indicatie te krijgen kun je ook een recent GT of Fanatic rulespack erop naslaan (Check hiervoor de GW events site).
- GEEN special characters.
- 1500 punten per leger.
- Volg de restricties in je codex en het rulebook.

40K 2 vs 2 legerlijst (Voor ronde 1)

Deze regels zijn van toepassing op de 1000 punten legers die je in ronde 1 gebruikt.

- Alle 'normale' en gangbare legers zijn toegestaan. Twijfel je? Stuur dan even een mail. Om een goede indicatie te krijgen kun je ook een recent GT of Fanatic rulespack erop naslaan.
- GEEN special characters.
- 1000 punten per leger.
 - o Volg de restricties in je codex en het rulebook.
 - o Samen volgen de beide legers ook alle restricties uit je rulebook en codex. Ze moeten dus ook samen in 1 FOC passen enz.....

40K 2 vs 2 speciale regels (Voor ronde 1 en 3)

Deze regels zijn van toepassing op de 2 vs 2 battles in ronde 1 en 3.

- Items, Wargear en special rules kunnen alleen gebruikt worden op en met het eigen leger.

Scenarios

Ronde 1 – Cleanse, Gamma level

Ronde 2 – Seek and Destroy, Omega level

Ronde 3 – Secure and Control, Gamma level (Gebruik altijd 4 loot counters).

Victory points

Na iedere battle worden er gewoon VP uitgerekend. Volg hierbij het rulebook.

Command points 1 vs 1 in ronde 2

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 199	Draw	10 - 10
200 - 399	Minor Victory	12 - 8
400 - 699	Major Victory	14 - 6
700 - 1099	Crushing Victory	16 - 4
1100 - 1699	Victorious Slaughter	18 - 2
1700 +	Massacre	20 - 0

Command points 2 vs 2 in ronde 1

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 249	Draw	10 - 10
250 - 499	Minor Victory	12 - 8
500 - 899	Major Victory	14 - 6
900 - 1299	Crushing Victory	16 - 4
1300 - 1899	Victorious Slaughter	18 - 2
1900 +	Massacre	20 - 0

Command points 2 vs 2 in ronde 3

<u>VP verschil</u>		<u>CP</u>
0 - 349	Draw	10 - 10
350 - 799	Minor Victory	12 - 8
800 - 1299	Major Victory	14 - 6
1300 - 1999	Crushing Victory	16 - 4
2000 - 2749	Victorious Slaughter	18 - 2
2750 +	Massacre	20 - 0

In the great darkness of the far future there is only light.